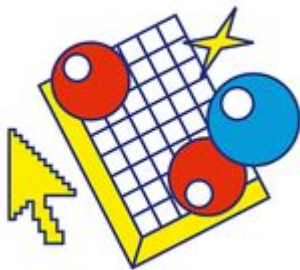


## Kreatives Konzept: Digitale Welten gewinnt Digital Skills Wettbewerb

Unser Projekt "Digitale Welten" bietet **Jugendlichen** aus der Region Frankfurt am Main und Rhein-Main die Möglichkeit, sich in Workshops mit netzpolitischen Themen auseinanderzusetzen, mit digitalen Technologien zu experimentieren und so zu **aktiven Gestalter\*innen der digitalen Gesellschaft** zu werden. Sichtbar wird das Projekt vor allem während des jährlichen Jugendmedienkunstfestivals "Digitale Welten". Jugendliche arbeiten hier mit Medienkünstler\*innen an eigenen Projekten und stellen sie anschließend in einer partizipativ entwickelten Ausstellung aus.



### Aber hinter "Digitale Welten" steckt noch viel mehr:

2017 vom *NODE Verein zur Förderung Digitaler Kultur e.V.* und dem *Jugend- und Sozialamt/Kommunales Jugendbildungswerk* in Frankfurt ins Leben gerufen, baut „Digitale Welten“ derzeit ein **Netzwerk zum Thema digitale Jugendmedienbildung** auf. Unter der Schirmherrschaft der *Dezernentin für Soziales, Senioren, Jugend und Recht Prof. Dr. Daniela Birkenfeld* und gemeinsam mit dem *Institut für Kunstpädagogik der Goethe Universität* sowie pädagogischen Fachkräften der Offenen Kinder- und Jugendarbeit entwickelt sich das Netzwerk stetig weiter und kann so Impulse aus der Praxis aufnehmen und Angebote zielgruppengerecht gestalten.

Ziel ist es, Angebote für Jugendliche mit unterschiedlichem Vorwissen zu gestalten und die Übergänge zwischen Angeboten verschiedener Initiativen in der Region zu erleichtern und **Synergien zwischen Initiativen zu stärken**. Hierfür bietet das Netzwerk Fortbildungen, Fachtreffen und diverse Angebote zum Experimentieren mit Technik an.

Mit dieser Netzwerk-Idee konnte "Digitale Welten" jetzt auch beim Wettbewerb „Digital Skills. Lernen in regionalen Netzwerken“ der Körber-Stiftung und des Stifterverbandes punkten und sich als eines der acht Gewinnerprojekte von insgesamt 40 Projekten durchsetzen. Die Gewinnerprojekte erhalten jeweils eine Förderung von 25.000 Euro und kostenlose Begleitungs- und Beratungsangebote.

Wir freuen uns riesig über die Anerkennung und tüfteln bereits fleißig an der dritten Festival-Auflage von "Digitale Welten" im Oktober diesen Jahres!

Weitere Infos finden sich hier:

<http://digitale-welten-frankfurt.org>



---

## KONTAKTE

Ansprechpartnerin für Öffentlichkeitsarbeit bei Rückfragen:

Katharina Held | Organisatorische Projektleitung

[katharina@nodeforum.org](mailto:katharina@nodeforum.org)

015732320766

Projektleitung Digitale Welten:

*Jeanne Charlotte Vogt (NODE e.V.)*

*Johanna Schaefer (Kommunales Bildungswerk)*

Projektleitung Jugend hackt FFM:

*Nils Weger*

*NODE Verein zur Förderung Digitaler Kultur e.V.*

*Gutleutstraße 96*

*60329 Frankfurt am Main*

---

Neben dem Einsteiger\*innen-Festival organisieren wir außerdem Jugend hackt Frankfurt am Main – den Hackathon für die Fortgeschrittenen unter den Jugendlichen.

Jugend hackt FFM und das Digitale Welten Netzwerk werden gefördert durch das Jugend- und Sozialamt der Stadt Frankfurt.